



edyoutec AB

**ÅRSREDOVISNING
2023**

Org.nr. 559015-1360

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

KORT OM EDYOUTEC.....	2
SAMMANFATTNING AV ÅRET SOM GÅTT	3
VD-ORDET 2023.....	4
PRODUKTINFORMATION	5
FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE	8
VERKSAMHETEN	8
FINANSIELL UTVECKLING	8
FRAMTIDA RISKER OCH OSÄKERHETS-FAKTORER	9
VÄSENTLIGA HÄNDELSER	11
AKTIEN.....	12
FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN	13
EGET KAPITAL, KONCERN	15
RESULTATRÄKNING, KONCERN	19
RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG.....	22
NOTER	25

KORT OM EDYOUTEC

VERKSAMHETSBESKRIVNING

edyoutec är moderbolaget i en koncern med fokus på spel och digital utbildning. Kärnan i Bolagets verksamhet är att skapa egna produkter och tjänster. Inom spelsegmentet är målet att vara marknadsledare för sport management-spel för mobila enheter, vilket startar med Bolagets kärnprodukt Cricket Manager Pro, ett manager simuleringsspel i F2P-format. Intäktsgenereringen av detta spel realiserar genom köp och mikrotransaktioner i applikationen samt genom annonsintäkter.

Bolaget samarbetar med några av de mest kända cricketspelarna i världen. När Bolaget utvecklar det här spelet handlar det om att skapa en simuleringsplattform för sporthantering för flera användningsområden. På det sättet kan Bolaget enkelt anpassa plattformen till andra sporter för att skala räckvidden och utöka intäkterna. Den andra vertikalen, Education, använder spelens bakomliggande teknik för att utveckla professionella utbildnings- och inlärningsverktyg. Dessa Serious Games och Game-based Learning-lösningar används i stor utsträckning inom k12-utbildning, universitet, museer och inom näringslivet.

ORGANISATIONSSTRUKTUR

edyoutec är en koncern med ett helägt dotterbolag, Wicket Media, som är ett holdingbolag till sex bolag, Wegesrand GmbH & Co. KG, Wegesrand Verwaltungsgesellschaft GmbH, Unger & Fiedler Transmedia Studio GmbH, Linked Dimensions GmbH, Indieadvisor & Company GmbH & Co. KG och IndieAdvisor Holding GmbH. Wicket Medias dotterbolag benämns gemensamt "Wegesrand-gruppen" och är en sammanslagen grupp bestående av de sex dotterbolagen.

Wegesrand-gruppen är verksam inom spelutveckling och digital utbildning. I dagsläget har edyoutec, ihop med sina dotterbolag, cirka 20 heltidsanställda och ett flertal färdigutvecklade titlar att lansera under de kommande åren. Linked Dimensions är ett spelutvecklingsbolag där teamet har erfarenhet från att arbeta med titlar som FIFA och Football Manager. Unger & Fiedler är en designerstudio inom spelutveckling med mediafokus. Wegesrand är ett digitalt utbildningsbolag och mångårig erfarenhet av utveckling av Serious Games, Game-based Learning och Gamification. Indie Advisor & Company är en nätverkshub inom spelindustrin som främjar företagsutveckling på nya marknader.

GAMES

edyoutec AB

edyoutec är ett svenskt börsnoterat spel- och digitalt utbildningsbolag, via dotterbolaget Wicket Media GmbH ingår flera mindre bolag i Tyskland. edyoutec erbjuder produkter och tjänster inom vertikaler Games och Education.

Linked Dimension GmbH

Linked Dimension utvecklar spel för alla plattformar och har en huvudfokus på free-to-play-modellen i sportmanagerspelsegmentet och utveckling av PC-spel.

Unger & Fiedler Transmedia Studio GmbH

Unger & Fiedler Transmedia Studio GmbH är en grafisk studio med interaktivt innehåll för spel och utbildningssektorn. Kärnfokus är inom användardesign och för två- och tredimensionell grafik. Studion erbjuder även konsulttjänster inom grafisk design inom spel och digital utbildning.

Indie Advisor & Company GmbH & CO.KG och Indie Advisor Holding GmbH

IndieAdvisor är baserat i tyska staden Berlin. Bolaget erbjuder kunskap om affärsutveckling inom spelbranschen och offentlig finansiering till externa och interna spelprojekt. IndieAdvisor arrangerar diverse evenemang och utställningar inom spelbranschen.

EDUCATION

Wegesrand GmbH & CO.KG och Wegesrand Verwaltungsgesellschaft GmbH

Wegesrand är en leverantör av digitala lekfulla inlärningslösningar baserad i Tyskland. Fokus för företaget är att skapa effektiva verktyg för lärande inom

området Serious Games, Game-based Learning och Gamification. På det sättet använder företaget sin omfattande kunskap och erfarenhet från spelbranschens topp, omvandlar detta till inlärningsverktyg till exempel för K12-lärande, museer, informationskampanjer eller företagsutbildning.

SAMMANFATTNING AV ÅRET SOM GÅTT

ÅRET I KORTHET

KONCERN

- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -6 664 TSEK (-11 381).
- Resultat efter finansiella poster -20 015 TSEK (-15 551).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,54 (-2,00) SEK och efter utspädning -0,53 SEK (-1,83).
- Periodens investeringar uppgick till -15 630 TSEK (-32 988).
- Periodens kassaflöde uppgick till -3 755 TSEK (-2 089).

MODERBOLAG

- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -8 174 TSEK (-11 279)
- Resultat efter finansiella poster -10 497 TSEK (-12 665)
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,28 SEK (-1,63) och efter utspädning -0,28 SEK (-1,49).
- Periodens investeringar uppgick till -9 411 TSEK (-32 547).
- Periodens kassaflöde uppgick till -724 (-6 073).

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER ÅRET

Namnbyte och ny verksamhetsinriktning

Styrelsen genomförde under året namnbyte till edyoutec samt intog på samma gång en ny verksamhetsinriktning till att bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av digitala lösningar inom utbildning (education technology) och artificiell intelligens (AI) och mobilspel.

Emissioner

Bolaget genomförde i början av året en företrädesemission som tecknades till totalt 70,7 procent varav cirka 29,3 procent tecknades med stöd av uniträtter och cirka 41,4 procent tecknades utan stöd av uniträtter.

Därutöver har bolaget under året även genomfört riktade emissioner till ett totalt värde om 18,35 MSEK. Emissionerna syftade främst till att anskaffa kapital för att återbetala skulder och till att säkerställa Bolagets finansiella förutsättningar för fortsatt expansion av rörelsen.





VD-ORDET 2023

2023 har varit ett utmanande år i flera avseenden. En omvärld med allt hårdare finansiellt klimat, stegrande inflation och ökade räntor vilka påverkat bolagets planerade affärsaktiviteter. Trots dessa orosmoln på den finansiella marknaden bestämde vi oss för att våga ta stora investeringar i flera av våra spel. Dessa satsningar resulterade i att vi kunde signera två publisheravtal för respektive spel. Utöver våra speltitlar valde vi att även investera i två edtech-plattformar, Rail XP och AppLeMat och förvärva Mattebageriet.

Detta tyngde, helt i linje med våra förväntningar, både resultatet och kassaflödet. Det viktigaste för bolaget är att vi nu tagit dessa investeringar och att vi under 2024 förväntar oss att skörda frukten av investeringarna. Det skall även tilläggas att vi under våren 2024 signerat ett fördjupat publisheravtal för King Royale, detta avtal innebär att publishern MAF numera tagit över all löpande utveckling och marknadsföring men att vi äger den immateriella rätten. Våra KPI:er har vuxit sig allt starkare och vi förväntar oss att MAF kommer att lansera King Royale bredare under Q2 2024.

”Under 2024 förväntar oss att skörda frukten av investeringarna”

Vår tyska dotterkoncern har under 2023 arbetat aktivt med att skapa egenutvecklade plattformar förutom den traditionella konsultverksamheten. Både Rail XP och AppLeMat är två plattformar där affärsmodellen är licensgenererande intäkter. Under Q2/Q3 2024 förväntas plattformarna generera löpande licensintäkter. Vad gäller ingången av ordrar för konsultuppdrag har vi under Q1 2024 upplevt något som vi valt att beteckna som ”Microsofteffekten”. Med en ordergång på mer än 8 miljoner under Q1 räknar vi med att nå tidigare uppsatta mål om 32 miljoner i omsättning för 2024 för vår tyska dotterkoncern. Orderstocken är fylld för 2024, alla våra resurser är uppbokade. Optimismen är allt påtagligare i Tyskland och vi känner att den positiva andan är allttjämt växande.

”Orderstocken är fylld för 2024”

Trots att 2023 varit ett tufft år så finns det några glädjande värden som förtjänar att belysas. Flexibiliteten i vår organisationsstruktur är en oerhörd styrka, vi har haft förmågan att kunna ställa om kostnadskostymen genom snabba beslut. Ett besparingspaket på 4 miljoner sjösattes tidigt under 2024. Genom ett fördelaktigt publisheravtal har vi inga utvecklingskostnader kvar för King Royale, utan vi förväntar oss endast intäkter. Koncernen förväntar sig intäkter för King Royale, Tank Operations, Rail XP och AppLeMat under 2024. Vi lämnar den tunga investeringsperioden, 2023, bakom oss och skiftar fokus till intäkter och att snarast möjligt bli kassaflödespositiva.

En framgångsrik bred lansering av King Royale skulle ensamt medföra att vi blir kassaflödespositiva 2024. Lanseringen av både Rail XP och AppLeMat skulle göra ett avsevärt intryck på bolagets resultat och till detta kan vi addera Tank Operations 2.0 som ska sjösättas under Q3 2024. Slutligen hoppas vi även på att ”Microsofteffekten” håller i sig framöver. Vi tänker inte ta ut något i förskott, men med våra titlar i handen och dedikerade publishers vill vi nu välkomna 2024.

*Eric De Basso, VD
edyoutec AB*

PRODUKTINFORMATION

CRICKET MANAGER

Wicket Gamings första egenutvecklade spel, Cricket Manager, ett sportmanagerspel inom cricket för mobila enheter och vänder sig alla cricketälskande fans. Spelet går ut på att skapa och äga din egen cricketklubb såväl som att tävla mot andra managers runtom i världen. Fyra veckor i verkligheten motsvarar en säsong i spelet och spelaren utmanas dagligen att vinna internationella, nationella och lokala titlar. Varje daglig match påverkar spelarens rangordning på ett antingen positivt eller negativt vis beroende på utfallet. Spelaren kan också delta i ett obegränsat antal matcher, klättra på resultattavlor och vinna attraktiva priser.

”Cricket är efter fotboll den näst största sporten i världen med över 2,5 miljarder fans globalt och väldigt populärt i snabbväxande länder som Indien, Pakistan och Bangladesh där mobil-och internetanvändare ökar lavinartat.”



Ett annat framträdande element i Cricket Manager är att bygga sin klubbs stadion med tillhörande faciliteter, såsom träningsområde, sjukstuga och parkering. Området är visualiserat i 3D och spelaren uppmanas till att uppgradera sina byggnader, precis som själva cricketlaget, för att erhålla konkurrensfördelar gentemot sina motståndare.

När både cricketlaget och stadionområdet utvecklats erbjuds spelaren också möjligheten att samarbeta med

andra spelare och bilda allianser som sedan kan delta i särskilda alliansligor. Dessa anordnas på veckobasis och vinnarna erhåller betydande belöningar.

Allianser tillför ett socialt element till Cricket Manager varför Bolaget också har integrerat sociala medier i spelet. Detta bidrar till att öka både speltid och spelarretention.

APPLEMAT – PEDAGOSISK PLATTFORM FÖR DYSKALKYLI

AppLeMat är en pedagogisk plattform för barn med dyskalkyli. Syftet är att stärka barnens förmåga att tillgodogöra sig matematisk kunskap. Inlärningsframstegen kan ses av terapeuterna via en webbplattform i realtid. Genom denna lösning har terapeuterna också möjlighet att manuellt justera urvalet av matematiska uppgifter och svårighetsgraden.

Plattformen utvecklas av dotterbolaget Wegesrand tillsammans med Helmut Schmidt University i Hamburg, Würzburgs universitet och Meister Cody GmbH, specialist på digitalt lärande.

Produkten kommer att tillverkas för den globala marknaden och dialog med förläggarpartner har inletts, och förväntad lansering sker i slutet på 2024.



MATTEBAGERIET – MATEMATISKT UTBILDNINGSSPEL

edyoutec förvärvade utbildningsappen Mattebageriet under Q2 2024. Mattebageriet har utvecklats av det svenska bolaget Pi Idé AB. Förvärvet är ett led i bolagets ambition att positionera sig på Edtech-marknaden.

Mattebageriet är ett matematiskt utbildningsspel som är validerat för åldersgrupperna 5–12 år inom det svenska skolsystemet. Det är ett av fyra matematikspel i Sverige som har fått vetenskaplig acceptans.

Mattebageriet innehåller idag fyra appar som vänder sig till olika åldersgrupper. Mattebageriet finns idag tillgängligt på både appstore och playstore i Sverige och England. För att anpassas till den tyska marknaden behöver den översättas och paketeras om till en prenumerationstjänst. Appen kommer att lanseras på både den tyskspråkiga och globala marknaden under 2024.



Mattebageriet riktar sig till en global marknad och abonnemangsmodellen är 4,99 euro per månad/användare. Målet under de första 12 månaderna efter lansering är att nå 10.000 månatliga/betalande användare och 17.500 månatliga/betalande användare inom 24 månader.



KING ROYALE

Wicket Gaming förvärvade free-to-play (F2P) spelet King Royale under 2022 från den tyska spelstudion Motap. Förvärvet är ett led i bolagets ambition att etablera sig inom fler spelgenrer och därmed bredda spelportföljen. Genom förvärvet blev Wicket Gaming ägare av de digitala rättigheterna och teknologin bakom Idle King.

King Royale är ett casual arcade/simuleringspel som blivit nedladdat över 450 000 gånger sedan det testlanserats. Spelet har en Google Play rating på 4,3 och en motsvarande rating i Apple App Store på 4,7. Spelet har visat god marginal (33 %) med avseende på intäkter relaterat till förvärv av nya spelare (user acquisition - UA). Samtidigt har den genomsnittliga intäkten per daglig aktiv användare (Average Revenue Per Daily Active User - ARPDAU) uppgått till 0,10 USD, vilket är mycket bra inom genren arcade/simulation där de topprankade spelen har ett genomsnitt på motsvarande 0,04 USD under testlanseringsfasen.

"King Royale har blivit nedladdat över 450 000 gånger sedan det testlanserats. Spelet har en Google Play rating på 4,3 och en motsvarande rating i Apple App Store på 4,7."



King Royale släpptes efter mindre optimeringar globalt under Q1-2023. Utvecklarna bakom spelet är den tyska spelstudion Motap som också äger spelstudion Ahoii.

Spelet är ett lättsamt strategispel som går ut på att man som medeltida kung ska rädda prinsessan som

tillfångatagits av fiender. I egenskap av kung har man möjlighet att anlita arbetare som ska generera guldpengar som i sin tur kan användas för att låsa upp och uppgradera trupper som slåss mot fienden utanför slottets väggar.

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktör för edyoutec AB (publ), 559015-1360, med säte i Uppsala, får härmed avge årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2023-01-01 - 2023-12-31.

Alla belopp är redovisade i svenska kronor, SEK.

VERKSAMHETEN

edyoutec är ett förvärvsdrivet spel- och digitalt utbildningsbolag bestående av två vertikaler: spelutveckling och digital utbildning (Educational Technology eller EdTech). Visionen är att skapa en företagsgrupp som erbjuder egna produkter och tjänster inom framför allt mobilspel samtidigt som spelens simuleringsplattformar används för att skapa tjänster och produkter inom det kraftigt växande EdTech-segmentet.

Bolagets kärnprodukt utgörs idag av en cricket manager-mobilspel benämnt Cricket Manager Pro, vilket är gratis att ladda ned (free-to-play eller "F2P"). I spelet agerar användarna manager till sitt eget cricketlag där de tränar och byter spelare, bygger ut arenaanläggningen och utvecklar laget på olika sätt. Spelet är fokuserat till cricket men på sikt är det edyoutecs avsikt att utvidga spelportföljen för mobila managerspel till att innefatta fler sportkategorier. CMP har hittills lanserats på en rad marknader som edyoutec bedömt som strategiskt viktiga för managerspel inom cricket. Till dessa hör Indien, Australien och Storbritannien. För närvarande rullas spelet ut globalt på världens största operativsystem för mobila enheter – Android och iOS.

Inom EdTech fokuserar edyoutec på att utveckla produkter inom genrer som spelbaserad inläring (Game-based Learning) och seriösa spel (Serious Games). Det är inom dessa områden som Bolaget identifierat de största synergierna mellan bolagets två vertikaler. Genom de simuleringsplattformar som byggs inom Bolagets spelutveckling kan tekniköverföring ske på ett effektivt sätt för att skapa produkter som använder bland annat virtuell och förstärkt verklighet (VR och AR) för att skapa utbildningsinnehåll för exempelvis skolor, universitet, museum och företag.

AFFÄRSMODELL

Intjäning och intäktsmodell

edyoutec har diversifierat sin affärsmodell med ett antal olika intäktsskällor som alla besitter potential. Genom att sprida intäkter på flera vertikaler kan Bolaget skapa förutsättningar för stabilitet i kassaflöden och samtidigt maximera intjäningspotential framgent. Dessa intäktsskällor består huvudsakligen av att edyoutec ingår i publisheravtal och erhåller sin del av genererade intäkter.

Konsultuppdrag

Via dotterbolaget Wicket Media utförs konsult- och projektbaserad utveckling inom området Serious Games, Game-based Learning och Gamification. På det sättet använder edyoutec sin omfattande kunskap och erfarenhet från spelbranschen, omvandlar detta till inlärningsverktyg för exempelvis K12-lärande, museer, informationskampanjer eller företagsutbildning.

FINANSIELL UTVECKLING

OMSÄTTNING OCH RESULTAT

KONCERN

Intäkter

Nettoomsättningen för helåret 2023 uppgick till 24 343 TSEK (6 888) med ett resultat om -20 015 TSEK (-15 551). Omsättningen är främst hänförligt till den tyska verksamheten.

Kostnader

Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -17 335 TSEK (-14 040) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -6 664 TSEK (-11 381). Förlusten är främst hänförligt till övriga omkostnader i den svenska verksamheten som ökade under året och avskrivning på goodwill relaterat till förvärvet av Wegesrand.

Kassaflöde

Periodens kassaflöde uppgick till -3 755 TSEK (-2 089) och investeringarna uppgick till -15 630 TSEK (-32 988). Investeringar i bolagets spel hade störst inverkan på kassaflödet.

MODERBOLAG

Intäkter

Nettoomsättningen för helåret 2023 uppgick till 48 TSEK (7) med ett resultat om -10 497 TSEK (-12 665). Den låga omsättningen beror på att den intäktsgenererande verksamheten bedrivs huvudsakligen i de tyska dotterbolagen.

Kostnader

Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -8 199 TSEK (-11 290) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -8 174 TSEK (-11 279). Förlusten beror till övervägande del på personalkostnader, driftkostnader och marknadsföringskostnader relaterade till bolagets spel.

Kassaflöde

Periodens kassaflöde uppgick till -724 TSEK (-6 073) och investeringarna uppgick till -9 411 TSEK (-32 547). Kassaflödet påverkades främst av investeringar och utveckling av huvudsakligen bolagets spel.

Emissioner

edyoutec genomförde i början av året en företrädesemission om cirka 46,7 MSEK som tecknades till totalt 70,7 procent varav cirka 29,3 procent tecknades med stöd av uniträtter och cirka 41,4 procent tecknades utan stöd av uniträtter. Därutöver har bolaget har under året även genomfört riktade emissioner till ett totalt värde om 18,35 MSEK. Emissionerna syftade främst till att anskaffa kapital för att återbetala skulder och till att säkerställa Bolagets finansiella förutsättningar för fortsatt expansion av rörelsen.

Vid en extra bolagsstämma togs det under året också ett beslut om minskning av aktiekapitalet genom att aktiens kvotvärde sänktes från en (1) SEK till 0,80 SEK.

Fortlevnadsprincip

Under våren 2024 har moderbolaget ingått ett publisheravtal med bolagets mobilspel King Royale. Under Q2 beräknas första intäkterna inflyta från publisheravtalet. Moderbolaget har inga ytterligare kostnader avseende utvecklingen av King Royale. Publishern har ett totalansvar för utveckling samt marknadsföring, dock äger moderbolaget den immateriella rätten.

Alla intäkter som inflyter från King Royale får en positiv effekt på bolagets rörelseresultat samt kassaflöde. Koncernen har som strategi att ingå publisheravtal för koncernens samtliga spel- och utbildningstitlar.

edyoutecs dotterbolag i Tyskland genererar löpande intäkter från dess verksamhet och bedömningen är att den enheten kommer att vara fortsatt kassaflödespositiv under 2024.

Merparten av bolagets kostnads massa är av rörlig karaktär varpå en anpassning av kostnadskostymen kan göras vid behov utifrån hur lanseringen av bolagens spel fortlöper och de intäkter som inkommer. Under 2023 har en rad kostnadsbesparingar genomförts och inför 2024 har man lanserat ett besparingsprogram om 4 miljoner kronor. Syftet med besparingsprogrammet är att stärka bolagets kassaflöde.

Utifrån den kassaflödesprognos och de bedömningar som har gjorts av den operativa löpande verksamheten, investeringsverksamheten samt finansieringsverksamheten har koncernen ett positivt kassaflöde under 2024 för att möjliggöra den fortsatta driften.

FORSKNING OCH UTVECKLING

Bolagets forskningsarbete går ut på att löpande planera och systematiskt söka efter att erhålla nya tekniska

kunskaper och insikter för uppbyggnaden av bolagets tekniska plattform och spel. Den utvecklingsarbetade kunskapen övergår sedan till att tillämpa det i utvecklingsarbetet.

edyoutecs immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader. Under 2023 aktiverade bolaget utvecklingsutgifter till ett värde om 13,4 MSEK (14,4).

FRAMTIDA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

VERKSAMHETSRIK

Tillväxtrisk

För att Bolaget ska nå sina mål avseende intäkter och tillväxt krävs att Bolaget på ett framgångsrikt sätt hanterar affärsmöjligheter och intäkter samt uppnår de produkt- och servicekrav som ställs för att tillfredsställa efterfrågan hos kunderna på den marknad Bolaget är verksamt. Bolaget kan därför behöva utforska nya intäktsgenererande strategier och öka affärskomplexiteten i verksamheten, vilket kan medföra högre ställda krav på Bolagets rutiner, system, kontroller, förfaranden och ledning.

Sådana höjda krav kan i sin tur påverka Bolagets möjligheter att på ett eftersträvarvärt sätt hantera framtida tillväxt. Om Bolaget inte på ett framgångsrikt sätt kan anpassa sig till förändringar och ökade krav för att hantera framtida affärsmöjligheter och intäkter kan det ha negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket i sin tur kan ha en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

FINANSIELLRISK

Framtida finansieringsbehov

Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande Bolagets framtida kapitalbehov och vilka finansieringsalternativ som finns. Bolagets bedömning är att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva Bolagets verksamhet i rådande omfattning de närmsta tolv månaderna.

Trots Bolagets nuvarande bedömning av finansieringen finns risk att det i framtiden uppkommer kapitalbehov och finansieringsrisker i Bolaget. Bolaget kan i framtiden behöva söka ytterligare finansieringsalternativ, vilket medför en risk att sådan finansiering sker på för Bolaget ofördelaktiga villkor eller inte alls kommer till stånd, vilket i sin tur kan påverka Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning negativt.

VALUTARISK

En betydande del av Bolagets kostnader är i en annan valuta än Bolagets redovisningsvaluta SEK. Valutakurser

kan väsentligen förändras. Andelen av Bolagets intäkter som är i en annan valuta än SEK beräknas öka i takt med Bolagets tillväxt och att Bolaget expanderar på andra internationella marknader. En negativ förändring av valutakursen för utländska valutor kan då komma att påverka Bolagets framtida rörelseintäkter negativt och öka Bolagets kostnader.

Bolaget bedömer att sannolikheten för att risken enligt ovan förverkligas är låg. Om risken förverkligas bedömer Bolaget att den negativ inverkan på Bolagets finansiella ställning är låg.

BRANSCHRISK

Konkurrenskraftig marknad

Bolaget är aktivt på en konkurrenskraftig marknad där innovationen är snabb. I framtiden kan ökad konkurrens uppkomma på den marknad där Bolaget verkar. Inom området för EdTech har Bolaget identifierat ett flertal konkurrenter, och fler bolag kan komma att etablera sig på marknaden. I framtiden kan därför ökad konkurrens uppkomma på både mobilspelsmarknaden och marknaden för EdTech.

Produktutveckling och innovation av andra aktörer på marknaden kan leda till produkter som har bättre funktioner än Bolagets produkt, som direkt eller indirekt konkurrerar med Bolagets produkt. Bolaget är beroende av att kunna anpassa sig efter och följa utvecklingen på marknaden. Det finns en risk att Bolagets fortsatta utveckling störs och att Bolaget således inte utvecklas i samma takt som marknaden eller att planerade och pågående spelprojekt blir försenade. Om någon av dessa risker realiserar kan det påverka Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning negativt.

Risker relaterade till användandet av mobila enheter som spelplattformar

Bolagets framtida framgångar är beroende av att användandet av mobila enheter som spelplattformar växer. Antalet människor som använder mobila enheter, exempelvis smarta telefoner, har ökat kraftigt under de senaste åren och marknaden för såväl mobiltelefoni som mobilspel är fortfarande under framväxt.

Det finns dock en risk att användandet av mobila enheter som spelplattformar inte kommer öka enligt historiska mått. Om antalet människor som använder mobila enheter eller marknaden för mobilspel minskar kan det påverka Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning negativt.

FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING

GAMES

Mobilspelen Cricket Manager och King Royale är fortfarande under utveckling och ingen slutlig lansering har skett. Bolagets målsättning är att slutföra spelen för lansering och öka marknadsaktiviteterna på marknadssidan i syfte att bygga en kampanj som ger

största möjliga utfall när spelen står redo för en global lansering.

Genom bolagets initierade samarbeten med marknadsföringsbolag och signerade samarbeten med samarbetspartners kommer edyoutec att kombinera marknadsinsatserna för att få maximal täckning vid lanseringen av spelen. Under den breda lanseringsfasen kommer edyoutec även att intensifiera satsningen på så kallad performance marketing, eller prestationsbaserad marknadsföring, där spelare förvärvas genom annonsering i exempelvis sociala media kanaler för att generera nedladdningar.

Cricket Manager Pro – Mobil, Android och iOS, F2P

Ett sportmanagerspel för cricket där spelaren bygger en klubb genom att träna sina spelare, köpa och sälja spelare, uppgradera arenan och sedan tävla mot andra managers för att vinna ligan och cup-tävlingar.

King Royale – Mobil, Android och iOS, F2P

Spelet är ett lättstamt strategispel som går ut på att man som medeltida kung ska rädda prinsessan som tillfångatagits av fiender. I egenskap av kung har man möjlighet att anlita arbetare som ska generera guldpenningar som i sin tur kan användas för att låsa upp och uppgradera trupper som slåss mot fienden utanför slottets väggar.

EDTECH

EdTech-marknaden har enligt Grand View Research en global marknadsstorlek 2022 på 127 miljarder USD och kommer att växa fram till 2030 till 429,5 miljarder USD. EdTech kan sägas bestå av tre delar: hårdvara, mjukvara och innehåll.

Hårdvara har enligt Grand View Research drivit marknaden tillväxt under 2021 och stod för 40 procent av marknaden totala omsättning. Detta bland annat som ett resultat av utbyggnad av digitala klassrum med tillhörande hjälpmedel som VR-headsets. Innehåll är dock det område som förväntas stå för den stora delen av tillväxten framåt. Detta i takt med att infrastruktur för digitalt lärande får fäste och ska fyllas med uppslukande virtuella verkligheter och utbildningsmiljöer. Bland trender som väntas driva tillväxten för EdTech-marknaden finns en rad exempel, bland dessa kan nämnas:

- Gamification (spelifiering av inlärning)
- Virtuellt och förstärkt verklighet (VR och AR)
- Nano-inlärning
- Artificiell intelligens (AI)
- Big data (stora mängder data)
- K12-digital utbildning

edyoutec går in på denna breda marknad med fokus på innehåll och segmenten Gamification, virtuellt och förstärkt verklighet, nano- och adaptivt lärande för så kallad k12-utbildning, företagslärande samt olika

målgrupper inom myndigheter och statligt ägda institutioner som museum.

Mer specifikt utvecklar edyoutec EdTech-lösningar som går under benämningar som Serious Games och Game-based Learning. Serious Games och Game-based Learning är spel som utvecklas för ett annat syfte än underhållning. Det kan handla om att utveckla virtuella miljöer och tekniker för att träna anställda och kunder eller marknadsföra en produkt eller tjänst på ett engagerande sätt.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER ÅRET

- edyoutec lanserar free-to-play mobilspelet Idle King under egen regi och sin egen App Store och Google play.
- edyoutec offentliggör prospektet avseende förestående emission, vilken styrelsen beslutade om den 2 december 2022 med efterföljande godkännande från extra bolagsstämma den 4 januari 2023. Prospektet godkändes den 20 februari av Finansinspektionen.
- edyoutec offentliggör utfall i företrädesemissionen. Emissionen tecknades till totalt 70,7 procent varav cirka 29,3 procent tecknades med stöd av uniträtter och cirka 41,4 procent tecknades utan stöd av uniträtter. Detta innebär att emissionsgarantier inte tas i anspråk.
- edyoutec byter namn på spelet Idle King till King Royale och lanserar en egen webbsida för spelet. Namnbytet sker i syfte att optimera spelet utifrån populära sökord i App Store och Google play.
- edyoutecs dotterbolag Wegesrand nominerades i kategorin "Best Serious Game" vid German Computer Game Award 2023 för sin museiapp "Abenteuer Hanse". Appen, som gör det möjligt för unga och gamla besökare att gå på en mycket speciell upptäcktsresa i det europeiska Hansemuseet Lübeck, kopplar ihop virtuellt innehåll med utställningen och skapar en ny, lekfull upplevelse kopplad till Hansans historia.
- Den 17 april inleddes en bredare lansering av bolagets free-to-play spel King Royale med hjälp av annonser och influencermarknadsföring.
- edyoutecs dotterbolag Wegesrand inledde ett samarbete med den prisbelönta designstudio Rotes Pferd GmbH och undertecknade ett projektavtal med ett tyskt museum till ett värde av totalt 3,82 MSEK (348 420 euro) med en avtalstid som löper under 2023 fram till maj 2024.
- edyoutecs dotterbolag Wegesrand prisas dubbelt på German Brand Awards för den interaktiva museiappen "Abenteuer Hanse" och hedrades med ett guldpris i kategorin "Excellent Brands - Telecommunications & IT".

- Styrelsen i edyoutec beslutar att genomföra en riktad nyemission av sammantaget högst 12 500 000 aktier till teckningskursen 0,80 SEK per aktie. Vid full teckning av nyemissionen tillförs edyoutec 10 MSEK. Vid en extra bolagsstämma tas det också ett beslut om minskning av aktiekapitalet genom att aktiens kvotvärde sänks från en (1) SEK till 0,80 SEK samt val av Christopher Lagerqvist Nerpin till ny styrelseledamot.
- Styrelsen i edyoutec beslutade att utöka den tidigare genomförda riktade nyemissionen med 3 MSEK. Nyemissionen avsåg 3,75 miljoner aktier till kurs 0,80 SEK per aktie.
- Bolaget byter namn från Wicket Gaming till edyoutec AB och betonar ny inriktning mot EdTech och Artificiell Intelligens.
- edyoutecs dotterbolag Wegesrand vinner två internationella utmärkelser för den interaktiva museiappen "Abenteuer Hanse" och för den interaktiva inlärningsplattformen "Rail Experience" för järnvägslogistikföretaget Captrain.
- edyoutec genomför två riktade nyemissioner om 4,6 MSEK och upptar lån om 4 MSEK.
- edyoutec tecknar avsiktsförklaring att förvärva prisbelönt tyskt edtech-företag fokuserat på barnspel och utbildningsappar.
- edyoutec signerade ett publishingavtal med MAF för mobilspelet King Royale. Det innebar initialt att edyoutec, tillsammans med MAF, inledde en testperiod i syfte att öka monetariseringen av spelet.
- edyoutec signerade ett förvärvsavtal avseende utbildningsappen Mattebageriet. Mattebageriet har utvecklats av det svenska bolaget Pi Idé AB.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER ÅRETS SLUT

- edyoutec omstrukturerar Wegesrand-koncernen och minskar kostnaderna med cirka 4,0 MSEK (350 000 EUR) per år.
- edyoutecs spel Tank Operations lanseras på plattformen Steam. Tank Operations har tidigare funnits på Steam som "early access".
- edyoutecs tyska dotterbolag har tecknat order till ett totalt värde av cirka 7,35 MSEK (644 000 EUR) under de första två månaderna 2024.
- edyoutecs dotterbolag, Wegesrand, har fått ytterligare ordrar uppgående till 1,2 MSEK (107 000 EUR).
- edyoutecs styrelse fastställer finansiella mål för Wegesrand avseende 2024 med omsättning om minst 32 MSEK (enbart Wegesrand-koncernen) och en EBITDA om minst 5 MSEK (enbart Wegesrand-koncernen).
- edyoutec tar upp ett lån om 4,5 MSEK i syfte att återbetala del av tidigare lån samt aktivera due-diligence process.

AKTIEN

edyotec AB noterades på Spotlight Stock Market den 22 juli 2021. Spotlight Stock Market är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är EDYOU och ISIN-kod SE0015811377.

Kursen var 0,96 kr per sista handelsdagen den 29 december 2023. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 37 278 461.

AKTIEDATA

Marknadsplats	Spotlight Stock Market
Noterad	22 juli 2021
Bransch	Elektronisk Gaming & Multimedia
Kortnamn	EDYOU
ISIN-kod	SE0015811377
Valuta	SEK
Antal aktier	37 278 461
Högsta kurs 2023	5,20 SEK
Lägsta kurs 2023	0,70 SEK
Stängningskurs 2023	0,96 SEK

STÖRSTA ÄGARE PER 2023-12-31

STÖRSTA ÄGARE	AKTIER	ÄGARANDEL
Avanza Pension	4 324 301	11,60%
Vladimir Medan	3 019 555	8,10%
Erik Nerpin	2 124 872	5,70%
Nordnet Pensionsförsäkring	2 013 037	5,40%
Thorsten Unger	1 453 860	3,90%
Selandia Alpha Invest	745 569	2,00%
Tonoy Sayeed	671 012	1,80%
Svante Egon Torvald Nilsson	596 455	1,60%
Tuvedalen Ltd	596 455	1,60%
Tong Duc Minh Nguyen	559 177	1,50%

FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

SEK	2023-12-31	2022-12-31
Nettoomsättning	24 342 835	6 887 589
EBITDA	-6 664 413	-11 380 829
EBIT	-17 334 809	-14 040 499
Periodens resultat	-20 014 561	-15 551 309
Rörelsemarginal %	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	75,2	53,3
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg
Eget kapital per aktie		
före utspädning kr	2,0	6,5
efter utspädning kr	2,0	5,9
Resultat per aktie		
före utspädning kr	-0,54	-2,00
efter utspädning kr	-0,53	-1,83
Antal aktier vid periodens slut		
före utspädning	37 278 461	7 791 094
efter utspädning	37 976 239	8 488 872
Utestående optioner	697 778	697 778

FLERÅRSÖVERSIKT, MODERBOLAG

SEK	2023-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Nettoomsättning	48 188	7 142	870
EBITDA	-8 174 041	-11 278 652	-8 166 345
EBIT	-8 199 234	-11 289 925	-8 170 808
Periodens resultat	-10 497 225	-12 665 206	-8 360 749
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	90,7	65,0	92,7
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie			
före utspädning kr	2,4	6,8	5,6
efter utspädning kr	2,3	6,2	5,5
Resultat per aktie			
före utspädning kr	-0,28	-1,63	-1,33
efter utspädning kr	-0,28	-1,49	-1,31
Antal aktier vid periodens slut			
före utspädning	37 278 461	7 791 094	6 263 316
efter utspädning	37 976 239	8 488 872	6 403 316
Utestående optioner	697 778	697 778	140 000

EGET KAPITAL, KONCERN

SEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa	Innehav utan bestämmade inflytande	Summa eget kapital
Belopp vid periodens början 2022-01-01	6 263 316	51 898 654	-14 454 850	-8 360 749	35 346 371	0	35 346 371
Nyemission	1 527 778	30 898 976			32 426 754	0	32 426 754
Personaloptioner			365 659		365 659	0	365 659
Emissionsutgifter		-2 834 844			-2 834 844	0	-2 834 844
Valutakursdifferenser vid omräkning av utländska dotterföretag			538 160		538 160	0	538 160
Omföring balanserat resultat			-8 360 749	8 360 749	0	0	0
Periodens resultat				-15 551 309	-15 551 309	0	-15 551 309
Belopp vid periodens slut 2022-12-31	7 791 094	79 962 787	-21 911 780	-15 551 309	50 290 792	0	50 290 792

SEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa	Innehav utan bestämmade inflytande	Summa eget kapital
Belopp vid periodens början 2023-01-01	7 791 094	79 962 787	-21 911 780	-15 551 309	50 290 792	0	50 290 792
Nyemission	25 361 097	27 664 163			53 025 260	0	53 025 260
Personaloptioner			626 844		626 844	0	626 844
Emissionsutgifter		-7 516 358			-7 516 358	0	-7 516 358
Minskning av aktiekapitalet	-3 329 422		3 329 422		0	0	0
Valutakursdifferenser vid omräkning av utländska dotterföretag			-285 466		-285 466	0	-285 466
Omföring balanserat resultat			-15 551 309	15 551 309	0	0	0
Periodens resultat				-20 014 561	-20 014 561	0	-20 014 561
Belopp vid periodens slut 2023-12-31	29 822 769	100 110 592	-33 792 290	-20 014 561	76 126 510	0	76 126 510

EGET KAPITAL, MODERBOLAG

SEK	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			Summa eget kapital
	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst	
Belopp vid årets början 2022-01-01	6 263 316	17 850 302	51 898 654	-32 305 152	-8 360 749	35 346 371
Nyemission	1 527 778		30 898 976			32 426 754
Personaloptioner				365 659		365 659
Emissionsutgifter			-2 834 844			-2 834 844
Aktivering av utvecklingskostnader		13 055 126		-13 055 126		0
Omföring balanserat resultat				-8 360 749	8 360 749	0
Periodens resultat					-12 665 206	-12 665 206
Belopp vid periodens slut 2022-12-31	7 791 094	30 905 428	79 962 786	-53 355 368	-12 665 206	52 638 734

SEK	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			Summa eget kapital
	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst	
Belopp vid årets början 2023-01-01	7 791 094	30 905 428	79 962 787	-53 355 368	-12 665 206	52 638 734
Nyemission	25 361 097		27 664 163			53 025 260
Personaloptioner				626 844		626 844
Emissionsutgifter			-7 516 358			-7 516 358
Minskning av aktiekapitalet	-3 329 422			3 329 422		0
Aktivering av utvecklingskostnader		9 236 296		-9 236 296		0
Omföring balanserat resultat				-12 665 206	12 665 206	0
Periodens resultat					-10 497 225	-10 497 225
Belopp vid periodens slut 2023-12-31	29 822 769	40 141 723	100 110 592	-71 300 604	-10 497 225	88 277 256

Disposition av vinst eller förlust

Förslag till disposition av bolagets förlust

Balanserat resultat	-71 300 604
Överkursfond	100 110 592
Årets resultat	-10 497 225
Summa fritt eget kapital	18 312 763

Styrelsen föreslår att i ny räkning överföres

18 312 763

Vad beträffar resultat och ställning i övrigt hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkning samt kassaflödesanalys med tillhörande noter

CRICKET MANAGER PRO



RESULTATRÄKNING, KONCERN

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
Nettoomsättning		24 342 835	6 887 589
Aktiverat arbete för egen räkning		11 366 805	13 508 824
Övriga intäkter		777 092	850 297
Summa		36 486 732	21 246 710
Inköp av tjänster		-6 645 665	-5 428 503
Övriga externa kostnader		-18 663 123	-18 477 660
Personalkostnader	3	-17 758 628	-8 520 635
Avskrivningar		-10 670 396	-2 659 670
Övriga rörelsekostnader		-83 729	-200 742
Rörelsens kostnader		-53 821 541	-35 287 209
Rörelseresultat	18	-17 334 809	-14 040 499
Resultat från finansiella poster			
Ränteintäkter	4	27 078	914
Räntekostnader	5	-2 706 830	-1 511 724
Resultat efter finansiella poster		-20 014 561	-15 551 309
Resultat före skatt		-20 014 561	-15 551 309
Skatt på årets resultat		0	0
Periodens resultat		-20 014 561	-15 551 309

BALANSRÄKNING, KONCERN

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	6	50 645 474	37 289 835
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter	7	3 486 745	2 554 311
Goodwill	9	35 038 812	44 631 958
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier	10	107 522	158 678
Summa anläggningstillgångar		89 278 553	84 634 782
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		3 114 914	2 015 813
Övriga fordringar		597 528	778 949
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	12	6 551 213	1 531 326
Kassa och bank		1 688 499	5 443 409
Summa omsättningstillgångar		11 952 154	9 769 497
SUMMA TILLGÅNGAR		101 230 707	94 404 279

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital		29 822 769	7 791 094
Övrigt tillskjutet kapital		100 110 592	79 962 787
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-53 806 851	-37 463 089
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		76 126 510	50 290 791
Innehav utan bestämmande inflytande		0	0
Summa eget kapital		76 126 510	50 290 791
Avsättningar			
Övriga avsättningar	14	6 072 981	5 925 633
Långfristiga skulder			
Långfristiga skulder till kreditinstitut	15	2 153 985	2 105 173
Kortfristiga skulder			
Kortfristiga skulder till kreditinstitut		4 240 000	19 500 000
Leverantörsskulder		7 643 255	9 072 514
Övriga kortfristiga skulder		4 444 781	5 218 737
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16	549 195	2 291 431
Summa skulder		25 104 197	44 113 488
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		101 230 707	94 404 279

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		-17 334 809	-14 040 499
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet			
<i>avskrivningar</i>		10 578 527	2 659 670
<i>förändring avsättningar</i>		147 348	0
<i>personaloptioner</i>		626 844	365 659
Erhållen ränta		27 078	914
Erlagda ränta		-2 706 830	-1 511 724
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-8 661 842	-12 525 980
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar		-5 937 567	7 661 250
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder		-3 945 451	13 882 257
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-18 544 860	9 017 527
Investeringsverksamheten			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-15 451 393	-14 875 666
Investeringar i materiella anläggningstillgångar		0	-30 659
Förvärv av dotterbolag		0	-18 081 385
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-15 451 393	-32 987 711
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		53 025 260	5 000 004
Emissionsutgifter		-7 516 358	-2 834 844
Personaloptioner		0	208 948
Återbetalning av lån		-19 500 000	0
Upptagande av nytt lån		4 240 000	19 504 836
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		30 248 902	21 878 945
Periodens kassaflöde		-3 747 351	-2 091 239
Likvida medel vid periodens början		5 443 409	7 532 607
Kursdifferens likvida medel		-7 559	2 041
Likvida medel vid periodens slut		1 688 499	5 443 409

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
Nettoomsättning		48 188	7 142
Aktiverat arbete för egen räkning		9 411 296	13 055 126
Övriga intäkter		0	6 022 667
Summa		9 459 483	19 084 935
Inköp av tjänster		-1 218 332	-2 906 757
Övriga externa kostnader		-13 143 661	-21 601 592
Personalkostnader	3	-3 187 803	-5 655 682
Avskrivningar		-25 193	-11 273
Övriga rörelsekostnader		-83 729	-199 556
Rörelsens kostnader		-17 658 717	-30 374 860
Rörelseresultat	18	-8 199 234	-11 289 925
Resultat från finansiella poster			
Ränteintäkter	4	27 078	914
Räntekostnader	5	-2 325 069	-1 376 194
Resultat efter finansiella poster		-10 497 225	-12 665 206
Resultat före skatt		-10 497 225	-12 665 206
Skatt på årets resultat		0	0
Periodens resultat		-10 497 225	-12 665 206

BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

Tecknat men ej inbetalt kapital 0 0

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande 6 40 141 722 30 905 428
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter 7 1 547 312 1 372 312

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier 10 29 888 55 081

Finansiella anläggningstillgångar

Andelar i koncernföretag 8 267 603 267 603
Fordringar hos koncernföretag 11 42 764 231 45 931 385

Summa anläggningstillgångar 84 750 756 78 531 808

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Övriga fordringar 341 086 454 755
Fordringar hos koncernföretag 7 920 385 0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 12 3 617 985 517 269

Kassa och bank

734 978 1 459 147

Summa omsättningstillgångar 12 614 434 2 431 171

SUMMA TILLGÅNGAR 97 365 190 80 962 979

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
-----	-----	------------	------------

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

Bundet eget kapital

Aktiekapital 29 822 769 7 791 094
Fond för utvecklingsutgifter 40 141 723 30 905 428

Fritt eget kapital 13

Överkursfond 100 110 592 79 962 787
Balanserad vinst eller förlust -71 300 604 -53 355 368
Årets resultat -10 497 225 -12 665 206

Summa eget kapital 88 277 256 52 638 734

Avsättningar

Övriga avsättningar 14 1 372 312 1 372 312

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder till koncernföretag 223 897 0

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder till kreditinstitut 4 240 000 19 500 000
Leverantörsskulder 848 547 5 718 645
Övriga kortfristiga skulder 1 853 983 208 672
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter 16 549 195 1 524 615

Summa skulder 9 087 934 28 324 245

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER 97 365 190 80 962 979

KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

SEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		-8 199 234	-11 289 925
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet			
<i>avskrivningar</i>		25 193	11 273
<i>personaloptioner</i>		626 844	0
<i>förutbetalda kostnader</i>		225 011	40 115
Erhållen ränta		27 078	914
Erlagda ränta		-2 325 069	-1 376 194
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-9 620 177	-12 613 817
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar		-10 907 432	10 333 376
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder		-4 200 207	6 723 664
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-24 727 816	4 443 223
Investeringsverksamheten			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-9 411 295	-14 427 438
Investeringar i materiella anläggningstillgångar		0	-38 678
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar		-1 114	0
Förvärv av dotterbolag		0	-18 081 285
Minskning av finansiella fordringar		3 167 154	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-6 245 255	-32 547 401
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		53 025 260	5 000 004
Emissionsutgifter		-7 516 358	-2 834 844
Personaloptioner		0	365 659
Återbetalning av lån		-19 500 000	0
Upptagande av nytt lån		4 240 000	19 500 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		30 248 902	22 030 820
Periodens kassaflöde		-724 169	-6 073 359
Likvida medel vid periodens början		1 459 147	7 532 607
Likvida medel vid periodens slut		734 978	1 459 248

NOTER

Not 1 - Redovisningsprinciper

Belopp i kr om inget annat anges

Allmänna redovisningsprinciper

Årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år. Samma redovisnings- och värderingsprinciper tillämpas i moderföretaget som i koncernen.

Värderingsprinciper m m

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats utifrån anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

Koncernredovisning

Konsolideringsmetod

Dotterföretagen inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör. Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Detta innebär att förvärvade verksamheter identifierbara tillgångar och skulder redovisas till marknadsvärde enligt upprättad förvärvsanalys. Överstiger verksamhetens anskaffningsvärde det beräknade marknadsvärdet av de förväntade nettotillgångarna enligt förvärvsanalysen redovisas skillnaden som goodwill.

Transaktioner mellan koncernföretag

Koncerninterna fordringar och skulder samt transaktioner mellan koncernföretag liksom realiserade vinster elimineras i sin helhet. Realiserade förluster elimineras också såvida inte transaktionen motsvarar ett nedskrivningsbehov.

Förändring av internvinst under räkenskapsåret har eliminerats i koncernresultaträkningen.

Dotterföretag i andra länder upprättar sin årsredovisning i utländsk valuta. Vid konsolideringen omräknas posterna i dessa företags balans- och resultaträkningar till balansdagskurs respektive en genomsnittskurs för perioden. De valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i ackumulerade valutakursdifferenser i koncernens eget kapital.

Anläggningstillgångar

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar.

Avskrivning sker linjärt över den förväntade

nyttjandeperioden med hänsyn till väsentligt restvärde. Följande avskrivningsprocent tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar

Koncernens immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt utvecklad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

Balanserade utgifter för Utvecklingsarbeten	5 år
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter	5 år
Koncernmässig goodwill	5 år

Inga avskrivningar har påbörjats på moderbolagets balanserade utgifter för utvecklingsarbeten under 2023 då första spelet ännu inte lanserats under året.

Avskrivningar görs linjärt över den bedömda nyttjandetiden.

Utgifter för forskning och utveckling

Utgifter för forskning, dvs. planerat och systematiskt sökande i syfte att erhålla ny vetenskaplig eller teknisk kunskap och insikt, redovisas som kostnad när de uppkommer.

Vid redovisning av utgifter för utveckling tillämpas aktiveringsmodellen. Det innebär att utgifter som uppkommit under utvecklingsfasen redovisas som tillgång när samtliga nedanstående förutsättningar är uppfyllda:

- Det är tekniskt möjligt att färdigställa den immateriella anläggningstillgången så att den kan användas eller säljas.
- Avsikten är att färdigställa den immateriella anläggningstillgången och att använda eller sälja den.
- Förutsättningar finns för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången.
- Det är sannolikt att den immateriella anläggningstillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar.
- Det finns erforderliga och adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången
- De utgifter som är hänförliga till den immateriella anläggningstillgången kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer 5 år

Skatt

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Ingen uppskjuten skattefordran på underskottsavdrag har redovisats då bolaget inte har börjat redovisa några vinster än.

Avsättningar

En avsättning görs när det finns en legal eller informell förpliktelse och en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras.

Avsättningarna utgörs främst av tilläggsköpeskillningar från förvärv.

Avsättningar som ligger mer än 12 månader framåt i tiden görs nuvärdesberäkning över kommande förpliktelse om effekten bedöms väsentlig. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad.

Intäkter

Intjäning och intäktsmodell

edyoutec har diversifierat sin affärsmodell med ett antal olika intäktskällor som alla besitter potential. Genom att sprida intäkter på flera vertikaler kan Bolaget skapa förutsättningar för stabilitet i kassaflöden och samtidigt maximera intjäningspotential framgent. Dessa intäktskällor består huvudsakligen av att edyoutec ingår i publisheravtal och erhåller sin del av genererade intäkter.

Konsultuppdrag

Via dotterbolaget Wicket Media utförs konsult- och projektbaserad utveckling inom området Serious Games, Game-based Learning och Gamification. På det sättet använder edyoutec sin omfattande kunskap och erfarenhet från spelbranschen, omvandlar detta till inlärningsverktyg för exempelvis K12-lärande, museer, informationskampanjer eller företagsutbildning.

Konsultuppdrag

För tjänsteuppdrag till fast pris redovisas de inkomster och utgifter som är hänförliga till ett utfört tjänsteuppdrag som intäkt respektive kostnad i förhållande till uppdragets färdigställandegrad på balansdagen (successiv vinstavräkning). Ett uppdrags färdigställandegrad bestäms genom att nedlagda utgifter

på balansdagen jämförs med beräknade totala utgifter. I de fall utfallet av ett uppdrag inte kan beräknas på ett tillförlitligt sätt, redovisas intäkter endast i den utsträckning som motsvaras av de uppkomna uppdragsutgifter som sannolikt kommer att ersättas av beställaren. En befarad förlust på ett uppdrag redovisas omgående som kostnad.

För tjänsteuppdrag på löpande räkning redovisas inkomsten som är hänförlig till ett utfört tjänsteuppdrag som intäkt i takt med att arbete utförs och material levereras eller förbrukas.

Utländska valutor

Monetära tillgångs- och skuldposter i utländsk valuta värderas till balansdagens avistakurs. Transaktioner i utländsk valuta omräknas enligt transaktionsdagens avistakurs.

Leasing

Leasingavtal som innebär att de ekonomiska riskerna och fördelarna med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till ett företag i koncernen klassificeras i koncernredovisningen som finansiella leasingavtal. Finansiella leasingavtal medför att rättigheter och skyldigheter redovisas som tillgång respektive skuld i balansräkningen. Tillgången och skulden värderas initialt till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som direkt kan hänföras till leasingavtalet läggs till tillgångens värde. Leasingavgifterna fördelas på ränta och amortering enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer. Den leasade tillgången skrivs av linjärt över den bedömda nyttjandeperioden.

Leasingavtal där de ekonomiska fördelar och risker som är hänförliga till leasingobjektet i allt väsentligt kvarstår hos leasegivaren, klassificeras som operationell leasing. Betalningar, inklusive en första förhöjd hyra, enligt dessa avtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden.

Ersättningar till anställda

Kortfristiga ersättningar i bolaget utgörs av lön, sociala avgifter, betald semester samt styrelsearvoden. Kortfristiga ersättningar redovisas som en kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning.

Aktierelaterade ersättningar

Aktierelaterade ersättningar där koncernen erhåller tjänster från anställda och som vederlag utger egetkapitalinstrument i form av aktieoptioner till de anställda. Det totala belopp som ska kostnadsföras redovisas i resultaträkningen som en personalkostnad och i eget kapital i posten Balanserat resultat, fördelat över intjänandeperioden. När en bedömning ändras för hur många egetkapitalinstrument som kommer att tjäna in, redovisas denna avvikelse i resultaträkningen i den period den ändrade bedömningen görs. De sociala avgifter som uppkommer på tilldelningen av aktieoptioner redovisas som en personalkostnad och en skuld. Efterföljande omvärderingar redovisas i

resultaträkningen.

Ersättningar efter avslutad anställning

I koncernen förekommer avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till ett annat företag och har inte någon legal eller informell förpliktelse att betala något ytterligare även om det andra företaget inte kan uppfylla sitt åtagande. Koncernens resultat belastas för kostnader i takt med att de anställdas pensionsberättigande tjänster utförts.

Nedskrivningar av icke-finansiella tillgångar

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat, görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet, skrivs den ner till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter).

Egenupparbetade immateriella tillgångar som ännu inte börjat skrivas av prövas för nedskrivning varje balansdag.

Finansiella instrument

Finansiella instrument redovisas i enlighet med reglerna i K3 kapitel 11, vilket innebär att värdering sker utifrån anskaffningsvärde.

Instrumenten redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor.

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och bolaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten.

Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelseerna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas om omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader (upplupet anskaffningsvärde). Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas.

Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Nedskrivningsprövning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag bedömer bolaget om det finns någon indikation på nedskrivningsbehov i någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medfört in- eller utbetalningar.

Not 2 - Uppskattningar och bedömningar

edyoutec gör löpande uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar som görs för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande år behandlas i huvuddrag enligt nedan.

Balanserade utvecklingskostnader

Vid redovisning av utgifter för utveckling tillämpas aktiveringsmodellen. Det innebär att utgifter som kan hänföras till utvecklingsfasen redovisas som tillgång när förutsättningarna som beskrivs i redovisningsprinciperna kan anses uppfyllda. En bedömning görs löpande kring de nedlagda kostnaderna som kan anses uppfylla kravet på att vara aktiverbara.

En bedömning kring nyttjandeperioden görs för att fastställa tillgångens avskrivningsperiod och avskrivningar sker linjärt över nyttjandeperioden. Avskrivningar för dotterbolaget i Tyskland sker löpande, men några avskrivningar har inte påbörjats under 2023 för moderbolaget då plattformen och första spelet fortsatt är under utveckling och någon lansering inte skett.

Nyttjandeperioden för en immateriell anläggningstillgång ska omprövas, om det finns en indikation på att nyttjandeperioden har förändrats jämfört med uppskattningen vid föregående balansdag. En nedskrivningsprövning har skett utifrån prognostiserade kassaflöden och bedömningen är att det inte föreligger något nedskrivningsbehov.

Uppskjuten skatt underskottsavdrag

Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den utsträckning det är sannolikt att avdraget kan avräknas mot överskott vid framtida beskattning.

Av försiktighetsskäl har inte någon uppskjuten skattefordran redovisats då bolaget inte har uppvisat några skattemässiga vinster än där underskotten kan börja nyttjas.

Goodwill

En bedömning kring nyttjandeperioden görs för att fastställa tillgångens avskrivningsperiod och avskrivningar sker linjärt över nyttjandeperioden. Nyttjandeperioden för en immateriell anläggningstillgång ska omprövas, om det finns en indikation på att nyttjandeperioden har förändrats jämfört med uppskattningen vid föregående balansdag. En nedskrivningsprövning har skett utifrån prognostiserade kassaflöden och bedömningen är att det inte föreligger något nedskrivningsbehov.

Not 3 – Anställda och personalkostnader

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
Medelantalet anställda:		
Män	32	21
Kvinnor	3	2
Totalt	35	23
Löner och ersättningar	13 842 413	6 327 960
Sociala kostnader	3 289 371	1 793 527
Övriga personalkostnader	626 844	399 147
	17 758 628	8 520 634
Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
Medelantalet anställda:		
Män	2	4
Totalt	2	4
Löner och ersättningar	1 922 508	3 955 038
Sociala kostnader	638 451	1 301 497
Övriga personalkostnader	626 844	399 147
	3 187 803	5 655 682

Not 4 – Ränteintäkter

Koncern	2023-12-31	2022-01-01
Ränteintäkter	27 078	914
Summa	27 078	914
Moderbolag	2023-12-31	2021-12-31
Ränteintäkter	27 078	914
Ränteintäkter koncern	0	0
Summa	27 078	914

Not 5 – Räntekostnader och liknande resultatposter

Koncern	2023-01-01	2022-01-01
Räntekostnader	2 706 830	1 511 724
Summa	2 706 830	1 511 724
Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
Räntekostnader	2 325 069	1 376 194
Räntekostnader koncern	0	0
Summa	2 325 069	1 376 194

Not 6 – Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	37 548 831	17 850 302
- Internt utvecklade tillgångar	14 335 226	13 055 126
- Förvärvade utvecklade tillgång	0	6 643 403
Vid årets slut	51 884 057	37 548 831
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-258 995	0
Årets avskrivningar	-979 588	-258 995
Vid årets slut	-1 238 583	-258 995
Redovisat värde vid årets slut	50 645 474	37 289 836
Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	30 905 428	17 850 302
- Internt utvecklade tillgångar	9 236 295	13 055 126
Vid årets slut	40 141 723	30 905 428
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets slut	0	0
Redovisat värde vid årets slut	40 141 723	30 905 428

Not 7 – Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	2 580 290	0
- Investeringar	1 115 053	2 580 290
- Valutakursdifferenser	-25 979	0
Vid årets slut	3 669 364	2 580 290
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>	0	0
Årets avskrivningar	-182 619	-25 979
Vid årets slut	-182 619	-25 979
Redovisat värde vid årets slut	3 486 745	2 554 311

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	1 372 312	0
- Övriga investeringar	175 000	1 372 312
Vid årets slut	1 547 312	1 372 312
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>	0	0
Vid årets slut	0	0
Redovisat värde vid årets slut	1 547 312	1 372 312

Not 8 – Andelar i koncernföretag

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
------------	------------	------------

<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	267 603	0
- Inköp av andelar	0	267 603
- Nedskrivning	0	0

Redovisat värde vid årets slut	267 603	267 603
---------------------------------------	----------------	----------------

Direkt innehav

Koncernen	Innehav	Org nr	Säte	Eget kapital	Resultat
Wicket Media GmbH	100%	HRB 275397	Mönchengladbach, Tyskland	-546 905	-2 023 723

Indirekt innehav

Koncernen	Innehav	Org nr	Säte	Eget kapital	Resultat
Wegesrand GmbH	100%	HRA 7504	Mönchengladbach, Tyskland	679 919	-1 082 173
Wegesrand Verwaltungs-gesellschaft GmbH	100%	HRB 17699	Mönchengladbach, Tyskland	210 428	-68 060
Unger & Fiedler GmbH	100%	HRB 17343	Mönchengladbach, Tyskland	1 511 561	-150 854
Linked Dimensions GmbH	100%	HRB 19241	Mönchengladbach, Tyskland	1 414 415	2 362 496
Indieadvisor & Company GmbH	100%	HRA 55348	Berlin Charlottenburg, Tyskland	-209 526	-145 384
IndieAdvisor Holding GmbH	100%	HRB 165217	Berlin Charlottenburg, Tyskland	-96 760	-12 915

Not 9 – Goodwill

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	46 981 008	0
- Förvärv av dotterbolag	0	46 825 822
- Nyanskaffningar	1 114	0
- Valutakursdifferenser	0	155 186
Vid årets slut	46 982 122	46 981 008
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
- Vid årets början	-2 349 050	0
- Årets avskrivningar	-9 365 164	-2 338 950
- Valutakursdifferenser	-229 096	-10 100
- Vid årets slut	-11 943 310	-2 349 050
Redovisat värde vid årets slut	35 038 812	44 631 958

Not 10 – Inventarier

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	187 022	32 139
- Nyanskaffningar	0	38 678
- Förvärvade	0	116 205
Vid årets slut	187 022	187 022
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
- Vid årets början	-28 344	-4 463
- Årets avskrivningar	-51 156	-23 881
- Vid årets slut	-79 500	-28 344
Redovisat värde vid årets slut	107 522	158 678

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	70 817	32 139
- Nyanskaffningar	0	38 678
Vid årets slut	70 817	70 817
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
- Vid årets början	-15 736	-4 463
- Årets avskrivningar	-25 193	-11 273
- Vid årets slut	-40 929	-15 736
Redovisat värde vid årets slut	29 888	55 081

Not 11 – Fordringar hos koncernföretag

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Vid årets början	45 931 385	0
- Fordringar koncernbolag	0	45 931 385
- Reglerade fordringar	2 103 231	0
- Omklassificeringar	-5 270 385	0
Redovisat värde vid årets slut	42 764 231	45 931 385

Not 12 – Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
Förutbetalda försäkringspremier	3 713	3 532
Förutbetalda marknadsföringskostnader	3 614 271	513 737
Upparbetad ej fakturerad intäkt	2 933 229	1 014 057
	6 551 213	1 531 326

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
Förutbetalda försäkringspremier	3 713	3 532
Förutbetalda marknadsföringskostnader	3 614 271	513 737
	3 617 984	517 269

Not 13 – Disposition av vinst eller förlust

Moderbolag
Förslag till disposition av bolagets vinst eller förlust.

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital, 18 312 763 kr disponeras enligt följande.

	2023-12-31
Balanserad vinst eller förlust	-71 300 604
Överkursfond	100 110 592
Årets resultat	-10 497 225
	18 312 763

Not 14 – Avsättningar

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
King Royale	1 372 312	1 372 312
Innehåller del av köpeskilling avseende King Royale	3 898 000	3 845 065
Övriga avsättningar	802 669	708 256
	6 072 981	5 925 633

Den totala avsättningen består framför allt av 1372 TSEK i den svenska verksamheten som avser köpeskillingen av spelet King Royale samt av ett tillägsköpeskilling om 3 898 TSEK (350 TEUR) i den tyska verksamheten som tillfaller säljarna i det fall de fullgör sina prestationer enligt förvärsavtalet för Wegesrand. Denna tillägsköpeskilling beräknas falla ut inom 12 månader varvid någon nuvärdesberäkning inte har gjorts då det inte bedöms väsentligt.

Not 15 – Långfristiga skulder

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
Långfristiga skulder till kreditinstitut	2 153 985	2 105 173
	2 153 985	2 105 173

Den långfristiga skulden består av ett upptaget banklån av dotterbolaget Wegesrand och förfaller till betalning senare än om 1år. Lånet togs i samband med och i syfte att överbrygga covid pandemin.

Not 16 – Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

Koncern	2023-12-31	2022-12-31
Upplupna semesterlöner	199 641	481 373
Upplupna sociala avgifter	62 727	151 248
Övriga upplupna kostnader	81 486	1 486 323
Upplupet styrelsearvode	205 341	172 487
	549 195	2 291 431

Moderbolag	2023-12-31	2022-12-31
Upplupna semesterlöner	199 641	481 373
Upplupna sociala avgifter	62 727	151 248
Övriga upplupna kostnader	81 486	719 507
Upplupet styrelsearvode	205 341	172 487
	549 195	1 524 615

Not 17 – Transaktioner med närstående

Under året har det i koncernen köpts in konsulttjänster för ca 9,7 mkr från bolag som är att betrakta som närstående, av vilka 1,7 mkr avser köp av moderbolaget för produktutveckling och ekonomitjänster. Dessa transaktioner har genomförts utifrån marknadsmässiga villkor.

Inköp	(%)	9
Försäljning	(%)	0
		9

Not 18 – Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Februari: edyoutec omstrukturerar Wegesrand-koncernen och minskar kostnaderna med cirka 4,0 MSEK (350 000 EUR) per år.

edyoutecs spel Tank Operations lanseras på plattformen Steam. Tank Operations har tidigare funnits på Steam som "early access". Spelet har mottagits väl och har en metascore på lite över 80 %. Spelet har även en fanbase och en aktiv community.

edyoutecs tyska dotterbolag har tecknat order till ett totalt värde av cirka 7,35 MSEK (644 000 EUR) under de första två månaderna 2024.

April: edyoutec tar upp lån om 4,5 MSEK i syfte att återbetala del av tidigare lån samt aktivera due-diligence process

Not 19 – Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Räntabilitet på eget kapital
Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.

UNDERSKRIFTER

Styrelsen och VD försäkrar att denna årsredovisning ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Uppsala den dag som framgår av elektronisk signatur

Erik Nerpin
Styrelseordförande

Eric de Basso
VD och styrelseledamot

Christopher Lagerqvist Nerpin
Styrelseledamot

Benn Harradine
Styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats den dag som framgår av elektronisk signatur
Öhrlings PricewaterhouseCoopers

Robert Nyholm
Huvudansvarig revisor
Auktoriserad revisor



Wicket Gaming AB Wicket Gaming är ett svenskt företag inom spel och digital utbildning som består av två vertikaler, spel och EdTech. Inom vertikalen Games bygger affärsidén på att utveckla och distribuera free-to-play-spel ("F2P") inom mobilspel för Android och iOS. Inom EdTech fokuserar bolaget på att utveckla produkter inom genrer som spelbaserat lärande och Serious Games, det är inom dessa områden som Wicket Gaming har identifierat de största synergierna mellan bolagets två vertikaler.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

IR: ir@wicketgaming.com

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i edyoutec AB, org.nr 559015-1360

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för edyoutec AB för år 2023. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 8-33 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen och koncernredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning per den 31 december 2023 och av dessas finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och återfinns på sidorna 1-7. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information. Vårt uttalande avseende årsredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information. I samband med vår revision av årsredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter. Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för edyoutec AB för år 2023 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisionssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.



Stockholm den dag som framgår av vår elektroniska signatur

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Robert Nyholm
Auktoriserad revisor